



إدارة التوجيه التربوي – مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

8

الخطة الفصلية لمادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

للعام الأكاديمي 2019 – 2020

الفصل الدراسي الأول

المرحلة الإعدادية - الصف الثامن

برامج ومتطلبات تنفيذ الخطة الفصلية

الوحدة الأولى:

• Microsoft Windows .

• Windows Photos .

• GIMP .

الوحدة الثانية:

• Alice 2 .

توجيهات هامة:

- حل التدريبات النظرية والعملية في مصدر التعلم الرئيس وتطبيقها مع الطلبة وذلك للدروس الموضحة بالخطة وفي كل حصة دراسية.
- تنفيذ مشروع كل وحدة حسب ما هو مخطط له في الخطة الفصلية أو بشكل بنائي على مدار كافة الأسابيع المخصصة للوحدة مع عرضها ومناقشتها وتقييمها مع الطلبة.
- اختبار الطلاب في المواضيع النظرية والعملية الواردة في الخطة الفصلية فقط وحسب المعتمد في جداول مواصفات الاختبارات.

المواضيع	الأسبوع / التاريخ
<p><u>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام الدرس (1): القصص المصورة</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • أولاً: السيناريو • ثانياً: تجزئة المشهد. • ثالثاً: القصة المصورة. 	الأسبوع 1 2019-8-25
<p><u>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام هل تذكر؟</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • تحرير صورة. • الاقتصاص. • تصحيحات الصورة. 	
<p><u>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام الدرس (1): القصص المصورة</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • التقاط وتحرير الوسائط المتعددة. • ضغط محتوى الفيديو. • الترميز (تقنيات ضغط الفيديو) 	الأسبوع 2 2019-9-1
<p><u>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام الدرس (3): تعدد المهام</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • تعدد المهام • طريقة عرض المهام. • سطح المكتب الافتراضي. 	
<p><u>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام الدرس (1): القصص المصورة</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • ملفات الصور. • الملفات الصوتية. <p><u>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام الدرس (4): تحرير الصور</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • إنشاء صورة جديدة، واجهة تطبيق GIMP. • حفظ وتصدير الصورة. 	الأسبوع 3 2019-9-8
<p><u>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام الدرس (4): تحرير الصور</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • التحكم بإضاءة الصورة. • تصحيح مشاكل عدسة الكاميرا. 	
<p><u>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام الدرس (4): تحرير الصور</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • أدوات الاقتصاص والاستدارة. • تطبيق المرشحات. 	الأسبوع 4 2019-9-15
<p><u>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام الدرس (4): تحرير الصور</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • الطبقات، إنشاء تصميم باستخدام الطبقات. • تحديد عنصر وإدراجه في التصميم. 	
<p><u>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام الدرس (4): تحرير الصور</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • إضافة نص. • إعادة ترتيب الطبقات. • ضبط شفافية الطبقة ومزج الصيغ. 	الأسبوع 5 2019-9-22
<p><u>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام الدرس (6): عروض الفيديو التقديمية</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • استيراد فيديو/صور من مجلد. • قص فيديو. • الملفات الصوتية. 	

الخطة الفصلية لمادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات للعام الأكاديمي 2019-2020 م
الفصل الدراسي الأول - المرحلة الإعدادية - الصف الثامن

<p><u>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام الدرس (6): عروض الفيديو التقديمية</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • المرشحات • النص. • التصدير والمشاركة. 	<p>الأسبوع 6 2019-9-29</p>
<p><u>الوحدة الأولى: صناعة الأفلام</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • مشروع الوحدة. 	
<p>مراجعة عامة</p>	
<ol style="list-style-type: none"> 1. عرض المشاريع ومناقشتها وتقييمها. 2. الإجابة عن الاختبار العملي وتطبيقه مع الطلبة (بعد ضمان إجراءه لجميع الطلبة). 3. تنفيذ تدريبات عملية عن الوحدة الأولى وتدريبات إثرائية من إعداد المعلم. 4. الوحدة الثانية: البرمجة المرئية للألعاب ثلاثية الأبعاد الدرس (1): تصميم الألعاب ثلاثية الأبعاد <ul style="list-style-type: none"> • البرمجة المرئية، مميزات. • تعريف وسمات اللعبة الناجحة. 	<p>الأسبوع 7 2019-10-06</p> <p>الأسبوع 8 2019-10-13</p> <p>الأسبوع 9 2019-10-20</p> <p>اختبارات منتصف الفصل الدراسي الأول للصفوف (1-11) نهاري من 13 أكتوبر 2019 ولغاية 22 أكتوبر 2019 وفق التقويم السنوي</p>
<p><u>الوحدة الثانية: البرمجة المرئية للألعاب ثلاثية الأبعاد الدرس (1): تصميم الألعاب ثلاثية الأبعاد</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • تصميم اللعبة، مراحل تصميم اللعبة. • تصنيفات ESRB. 	
<p><u>الوحدة الثانية: البرمجة المرئية للألعاب ثلاثية الأبعاد الدرس (2): بيئة العمل في Alice</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • تعريف برنامج Alice ومميزاته. • إنشاء وتطوير لعبة ثلاثية الأبعاد باستخدام برنامج Alice (الخوارزمية). • تشغيل، واجهة برنامج Alice. • إنشاء عالم افتراضي جديد. 	
<p><u>الوحدة الثانية: البرمجة المرئية للألعاب ثلاثية الأبعاد الدرس (2): بيئة العمل في Alice</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • الكائن وأبعاد الكائن. • التحكم في حركة الكاميرا. • حفظ، فتح العالم الافتراضي. • تغيير طريقة عرض الكاميرا. 	
<p><u>الوحدة الثانية: البرمجة المرئية للألعاب ثلاثية الأبعاد الدرس (2): بيئة العمل في Alice</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • التحكم في الكائنات. • تسمية الكائنات. <p><u>الوحدة الثانية: البرمجة المرئية للألعاب ثلاثية الأبعاد الدرس (3): الأحداث والدوال</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • الأحداث Events. • استخدام الكاميرا لتتبع الكائن. • اختبار البرنامج. 	

الخطة الفصلية لمادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات للعام الأكاديمي 2019-2020 م
 الفصل الدراسي الأول - المرحلة الإعدادية - الصف الثامن

<p><u>الوحدة الثانية: البرمجة المرئية للألعاب ثلاثية الأبعاد الدرس (3): الأحداث والدوال</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • الدوال Methods. • الطباعة Print. 	<p>الأسبوع 12 2019-11-10</p>
<p><u>الوحدة الثانية: البرمجة المرئية للألعاب ثلاثية الأبعاد الدرس (3): الأحداث والدوال</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • الجملة الشرطية IF/Else. • التصادم Collision. • تغيير اتجاه حركة الكائن. 	
<p><u>الوحدة الثانية: البرمجة المرئية للألعاب ثلاثية الأبعاد الدرس (3): الأحداث والدوال</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • التكرار Loops. • التكرار اللانهائي. 	<p>الأسبوع 13 2019-11-17</p>
<p><u>الوحدة الثانية: البرمجة المرئية للألعاب ثلاثية الأبعاد الدرس (3): الأحداث والدوال</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • نسخ المقطع البرمجي. • إضافة نص ثلاثي الأبعاد. 	
<p><u>الوحدة الثانية: البرمجة المرئية للألعاب ثلاثية الأبعاد الدرس (4): هياكل التحكم</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • أنواع هياكل التحكم في لغات البرمجة. • هيكل التحكم التسلسلي Do in order و هيكل التحكم التزامني Together. • الصوت Sound. 	<p>الأسبوع 14 2019-11-24</p>
<p><u>الوحدة الثانية: البرمجة المرئية للألعاب ثلاثية الأبعاد</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • مشروع الوحدة. 	
<p>مراجعة عامة</p>	<p>الأسبوع 15 2019-12-1</p>
<p>اختبارات نهاية الفصل الدراسي الأول للصفوف (1-9) نهاري من 8 ديسمبر 2019 ولغاية 15 ديسمبر 2019 وفق التقويم السنوي</p>	<p>الأسبوع 16 2019-12-8</p>